

**ВИБРАНІ ТЕОРЕТИЧНІ ВІДОМОСТІ  
ЩОДО ЗМІСТОВОГО МОДУЛЯ № 2  
«ОСНОВИ ТЕОРІЇ ЙМОВІРНОСТІ  
ТА МАТЕМАТИЧНОЇ СТАТИСТИКИ»**

<b>Тема 4. Елементи теорії ймовірності</b>	<ul style="list-style-type: none"> <li>• Ймовірність випадкової події.</li> <li>• Теорема додавання і множення ймовірностей.</li> </ul>
--	---

**Випробування** — це реальний або мислений експеримент (виконуваний за певної незмінної сукупності умов), результати якого піддаються спостереженню.

**Подією** називається результат експерименту або спостереження, який при реалізації даного комплексу умов може відбутися або не відбутися. Подія є результатом випробування.

Існує **класифікація подій**. Якщо в результаті випробування деяка подія неодмінно відбудеться, то вона називається **достовірною**.

Подія, яка в даному випробуванні не може відбутись, називається **неможливою**.

Якщо в результаті випробування деяка подія може відбутись, а може не відбутись, то вона називається **випадковою**.

Випадкові події називають **залежними**, якщо ймовірність однієї з них змінюється залежно від того, відбулась інша подія чи ні. У протилежнім випадку події називаються **незалежними**.

Випадкові події називаються **несумісними**, якщо поява однієї з них виключає появу інших подій в одному експерименті.

Випадкові події називають **сумісними**, якщо поява однієї з них не виключає можливості появи інших.

В теорії ймовірності вводяться **поняття операцій** додавання, множення та віднімання подій.

При додаванні подій, **сумою подій**  $A$  і  $B$  називається така подія  $C=A+B$  ( $C=A \cup B$ ), яка полягає у появі подій  $A$  або  $B$ . Операція  $A \cup B$  ще називається **об'єднанням подій**  $A$  і  $B$ .



При множенні подій, **добутком подій**  $A$  і  $B$  називається така подія  $C=AB$  ( $C=A \cap B$ ), яка настає з одночасним настанням подій  $A$  і  $B$ . Операція  $A \cap B$  називається **перетином подій**  $A$  і  $B$ :



При відніманні подій, **різницею подій**  $A$  і  $B$  називається така подія  $C=A-B$  ( $C=A \setminus B$ ), яка настає з настанням події  $A$  і одночасним настанням події  $B$ .



**Ймовірність** - число з інтервалу  $[0, 1]$ , що є виміром шансу випадкового явища. **Ймовірність**  $P(A)$  випадкового явища виражається співвідношенням кількості результатів, які сприяють певному явищу, до загальної кількості всіх можливих явищ у певному випадковому експерименті:

$$P(A) = \frac{m}{n},$$

де  $n$  – загальна кількість однаково можливих і несумісних подій, які утворюють повну групу,  $m$  – число елементарних подій, які сприяють події  $A$ . Це класичне визначення ймовірності для випадкових експериментів зі скінченною кількістю явищ з однаковою ймовірністю.

Ймовірність будь-якої події задовольняє подвійну нерівність

$$0 \leq P(A) \leq 1,$$

причому ймовірність неможливої події дорівнює нулю, а достовірної – одиниці.

### Теорема додавання ймовірностей

Ймовірність об'єднання двох випадкових несумісних подій дорівнює сумі ймовірностей кожної події окремо, тобто

$$P(A_1 \text{ або } A_2) = P(A_1 \cup A_2) = P(A_1) + P(A_2).$$

Якщо в результаті досліду обов'язково повинна реалізуватись одна із подій  $A_1, A_2, \dots, A_n$  і ніяка інша подія реалізуватись не може, то говорять, що ці події утворюють **повну групу**.

Якщо для деякої події  $A$  сприятливими є всі  $n$  випадків, котрі утворюють повну групу несумісних подій, то ймовірність такої події:

$$P(A) = P(A_1) + P(A_2) + \dots + P(A_n) = 1.$$

Дві події  $A$  і  $\bar{A}$  називаються **протилежними**, якщо вони несумісні і утворюють повну групу. Сума ймовірностей протилежних подій дорівнює одиниці:

$$P(A) + P(\bar{A}) = 1.$$

Ймовірність об'єднання двох випадкових сумісних подій:

$$P(A_1 \text{ або } A_2) = P(A_1 \cup A_2) = P(A_1) + P(A_2) - P(A_1 \text{ і } A_2),$$

де  $P(A_1 \text{ і } A_2)$  – ймовірність перетину подій  $A_1$  і  $A_2$ .

### Теорема множення ймовірностей

Ймовірність перетину (добутку) двох незалежних подій дорівнює добутку ймовірностей цих подій, тобто

$$P(A_1 \text{ і } A_2) = P(A_1 \cap A_2) = P(A_1) P(A_2).$$

Для залежних подій користуються поняттям **умовної ймовірності**  $P_{\cdot|A}(B)$  – ймовірності реалізації події  $B$  за умови, що подія  $A$  відбулася.

Ймовірність перетину (добутку) двох залежних подій дорівнює добутку ймовірності  $P(A)$  реалізації події  $A$ , на умовну ймовірність  $P_{\cdot|A}(B)$  реалізації події  $B$  за умови, що подія  $A$  вже реалізувалася:

$$P(A \text{ і } B) = P(A \cap B) = P(A) P_{\cdot|A}(B).$$

<b>Тема 5.</b> <b>Елементи</b> <b>математичної</b> <b>статистики</b>	<ul style="list-style-type: none"><li>• Математичне сподівання, дисперсія, середнє квадратичне відхилення.</li><li>• Закони розподілу випадкових величин.</li><li>• Довірчі ймовірності та довірчі інтервали.</li><li>• Функціональна і кореляційна залежності.</li><li>• Рівняння регресії.</li><li>• Коефіцієнт кореляції.</li></ul>
---	--

**Математичною статистикою** називається розділ математики, що вивчає методи обробки даних досліджень, що отримуються в результаті спостережень над випадковими явищами.

Методи математичної статистики безпосередньо пов'язані з імовірнісними оцінками усереднених результатів серій випробувань. Теоретичною основою математичної статистики є теорія ймовірностей.

### Статистичні характеристики рядів даних

Важливими характеристиками випадкової величини є усереднені значення, а саме: середнє арифметичне спостережених значень, мода, медіана, а також показник розсіювання (варіації) спостережених значень випадкової величини – розмах вибірки.

**Середнє арифметичне** спостережених значень обчислюється за формулою:

$$\bar{x} = \frac{x_1 + x_2 + \dots + x_n}{n},$$

де  $n$  – кількість спостережень, в яких досліджувана випадкова величина  $x$  набуває одного із своїх можливих значень  $x_i$  ( $i=1,2,3,\dots$ ).

**Мода** – це значення випадкової величини, яке найчастіше зустрічається у вибірці. Таких значень може бути декілька.

**Медіана** – це значення змінюваної ознаки, яке ділить множини даних навпіл, так що одна половина значень випадкової величини більша від медіани, а друга – менша.

**Розмах вибірки** дорівнює різниці між максимальним і мінімальним значеннями сукупності спостережених значень і є найпростішою характеристикою розсіювання спостережених значень.

Розмах вибірки не можна вважати задовільною оцінкою розсіювання, оскільки

він залежить тільки від двох крайніх значень варіаційного ряду і не враховує статистичні ймовірності проміжних варіант і особливості розподілу статистичних ймовірностей.

### Основні кількісні характеристики розподілу випадкових величин

**Математичне сподівання** або **середнє значення** випадкової величини

$$M(X) = \sum_{i=1}^n P_i X_i = P_1 X_1 + P_2 X_2 + \dots + P_n X_n.$$

Якщо всі випадкові події рівномірні, тобто  $P_1 = P_2 = \dots = P_n = 1/n$ , де  $n$  – повне число випадкових подій, то в цьому окремому випадку математичне сподівання зводиться до середнього арифметичного:

$$M(X) = \frac{X_1 + X_2 + \dots + X_n}{n}.$$

Математичне сподівання має такі властивості:

- (а)  $M(C) = C$ , де  $C$  – стала.
- (б)  $M(CX) = CM(X)$ .
- (в)  $M(X + Y) = M(X) + M(Y)$ .
- (г)  $M(X \cdot Y) = M(X) \cdot M(Y)$ , де  $X$  і  $Y$  – незалежні випадкові величини.

### 2. Дисперсія $D(X)$ випадкової величини $X$

$$D(X) = M[X - M(X)]^2.$$

Дисперсія – це математичне сподівання квадрата відхилення випадкової величини  $X$  від її математичного сподівання. Інший вираз для дисперсії має вигляд

$$D(X) = M(X^2) - M^2(X).$$

**Дисперсія** – це різниця математичного сподівання квадрата випадкової величини і квадрата математичного сподівання цієї величини.

Дисперсія має такі властивості:

- (а)  $D(C) = 0$ , де  $C$  – стала.

$$(б) D(CX) = C^2 D(X).$$

$$(в) D(X + Y) = D(X) + D(Y), \text{ де } X \text{ і } Y \text{ – незалежні випадкові величини.}$$

Для характеристики відхилення не середнього квадрата, а самої випадкової величини вводиться поняття середнього квадратичного відхилення  $\sigma$ .

**Середнє квадратичне відхилення  $\sigma(X)$**  пов'язане з дисперсією формулою

$$\sigma(X) = \sqrt{D(X)}.$$

Видно, що розмірність  $\sigma$  збігається з розмірністю самої випадкової величини  $X$ .

### Перестановки, розміщення, комбінації

Розглянемо **розділ комбінаторики**, що вирішує окремі задачі, пов'язані з аналізом різних комбінацій елементів множин. Залежно від правил утворення виділяють три типи комбінацій: перестановки, розміщення, сполучення.

Для введення відповідних означень використовують поняття факторіалу. Добуток всіх натуральних чисел від 1 до  $n$  включно називають  **$n$ -факторіалом** і пишуть:

$$n! = 1 \cdot 2 \cdot 3 \cdot \dots \cdot (n-1) \cdot n.$$

Вважають, що  $0! = 1$  і  $n \in N$ .

Основна властивість факторіала:  $(n + 1)! = (n + 1) \cdot n!$ .

**Перестановка  $n$  елементів множини  $A$  без повторень** – це розміщення по  $n$  елементів, тобто послідовність елементів множини  $A$ , що має довжину  $n$  і попарно різні члени.

Число перестановок множини з  $n$  елементів дорівнює

$$P_n = n!.$$

Упорядковані  $k$ -елементні підмножини множини, що містять  $n$  елементів, називаються **розміщеннями з  $n$  по  $k$** . Число розміщень з  $n$  по  $k$  дорівнює

$$A_n^m = n \cdot (n-1) \cdot (n-2) \cdot \dots \cdot (n-m+1).$$

Цю формулу можна записати також у факторіальній формі

$$A_n^m = \frac{n!}{(n-m)!}.$$

Основні властивості розміщень:

- 1)  $A_n^{m+1} = A_n^m \cdot (n-m)$ ;

$$2) A_n^n = P_n = n!$$

**Сполученнями** називаються всі можливі комбінації з  $n$  елементів по  $m$ , які відрізняються друг від друга принаймні хоча б одним елементом ( $m, n \in N$  і  $n \geq m$ ).

У загальному випадку число сполучень із  $n$  елементів по  $m$  дорівнює числу розміщень з  $n$  елементів по  $m$ , що поділене на число перестановок з  $m$

$$\text{елементів: } C_n^m = \frac{A_n^m}{P_m}.$$

Цю формулу можна записати також у факторіальній формі

$$C_n^m = \frac{n!}{(n-m)! m!},$$

використовуючи відповідні факторіальні формули для числа розміщень

$$A_n^m = \frac{m!}{(m-n)!} \text{ і перестановок } P_n = n!.$$

Основні властивості сполучень:

$$1) C_n^{n-m} = \frac{P_n}{P_{n-m} \cdot P_m} = \frac{n!}{(n-m)! m!};$$

$$2) C_n^m = C_n^{n-m}.$$

### Біном Ньютона

**Біном Ньютона** – це вираз вигляду  $(a+b)^n$ .

Біном розкладається в суму одночленів, які є добутками ряду ступенів його доданків  $a$  і  $b$ .

Формули розкладу бінома Ньютона в многочлен із степенями  $n=2$  та  $3$ :

$$(a+b)^2 = a^2 + 2ab + b^2,$$

$$(a+b)^3 = a^3 + 3a^2b + 3ab^2 + b^3.$$

В загальному випадку розклад бінома Ньютона має вигляд:

$$(a+b)^n = C_n^0 a^n + C_n^1 a^{n-1} b + \dots + C_n^m a^{n-m} b^m + \dots + C_n^{n-1} a b^{n-1} + C_n^n b^n.$$

### Основні закони розподілу випадкових величин

**Біноміальним розподілом** називають *дискретний* ймовірнісний розподіл, що характеризує кількість позитивних результатів в послідовності експериментів, значення яких змінюється за принципом «так/ні», кожен з яких набуває позитивного результату з ймовірністю  $P$ .

Біноміальний розподіл ймовірності того, що подія  $A$  реалізується  $m$  разів у серії з  $n$  випробувань, визначається формулою Бернуллі:

$$P_n(m) = C_n^m p^m q^{n-m},$$

де  $p$  – ймовірність появи події  $A$  в одному досліді;  $q = 1 - p$  – ймовірність того, що подія  $A$  не з'явиться в одному досліді;  $C_n^m$  – число можливих комбінацій із  $n$  елементів по  $m$ :

$$C_n^m = \frac{n!}{m!(n-m)!}.$$

**Розподілом Пуассона** називають розподіл ймовірностей, які визначаються формулою Пуассона. Для визначення ймовірності того, що подія, ймовірність якої мала ( $p < 0.1$ ), відбудеться  $m$  разів у серії з  $n$  випробувань ( $n$  – достатньо велике), використовують формулу Пуассона:

$$P_n(m) = \frac{\lambda^m}{m!} e^{-\lambda},$$

де  $\lambda = np$  – середнє значення числа випадків, в яких реалізується дана подія.

**Нормальний розподіл (розподіл Гаусса).** Закон розподілу *неперервної* випадкової величини  $x$  називається нормальним, якщо щільність розподілу дорівнює:

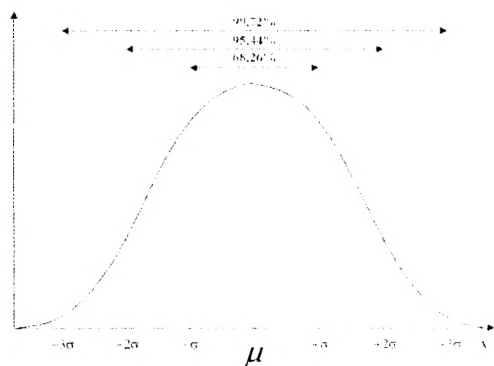
$$f(x) = \frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{(x-\mu)^2}{2\sigma^2}},$$

де параметр  $\mu$  – середнє значення (математичне сподівання) випадкової величини  $x$ ; параметр  $\mu$  вказує абсцису, координату по вісі  $OX$ , максимуму кривої щільності розподілу;  $\frac{1}{\sigma\sqrt{2\pi}}$  – вказує ординату, координату по вісі  $OY$ , максимуму кривої щільності розподілу;  $\sigma$  – середнє квадратичне відхилення.

Нормальний розподіл з параметрами  $\mu = 0$  та  $\sigma = 1$  називають нормованим, а формула для щільності розподілу в такому випадку набуває виду

$$f(x) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}} e^{-\frac{x^2}{2}}$$

Графік розподілу Гауса описується симетричною відносно  $\mu$  кривою:



### Довірчі ймовірності та довірчі інтервали.

Інтервал  $(a; b)$ , що містить невідомий параметр  $\theta$  із заданою ймовірністю  $\beta$ , називають **довірчим інтервалом**, що відповідає **довірчій ймовірності**  $\beta$ . Верхня та нижня межі інтервалу  $(a; b)$ , що покриває з заданою ймовірністю  $\beta$  невідомий параметр  $\theta$ , називаються **довірчими границями**. Цьому відповідає формула:

$$P(a < \theta < b) = \beta.$$

При достатньо великих вибірках (при  $n > 30-40$ ), довірчий інтервал  $(a; b)$  обирається симетричним відносно параметру  $\theta$ , тобто  $(\theta - \Delta; \theta + \Delta)$ , а найбільше відхилення  $\Delta$  вибіркової середньої, від генеральної середньої, яке можна задати з довірчою ймовірністю  $\beta$ , називається **граничною похибкою вибірки**.

### Кореляція та регресія

**Ознака**, що характеризує наслідок, називається **результативною**, а та, що характеризує фактор (умову або причину), - **факторною**.

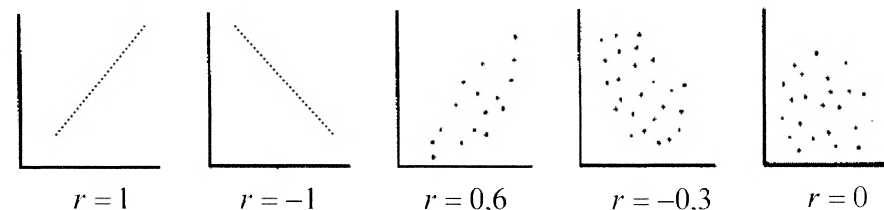
**Функціональний зв'язок** передбачає, що певному значенню факторної ознаки завжди відповідає одне або кілька значень результативної ознаки. Функціональні зв'язки можна описати математичною формулою та задати таблично, графічно або вербально.

**Кореляційний зв'язок** проявляється, коли кожному значенню ознаки  $X$  відповідає певна множина ознаки  $Y$ , які варіюють і утворюють ряд розподілу. Кореляційний аналіз дозволяє оцінити щільність зв'язку між ознаками, описати невідомі причинні зв'язки і визначити фактори, що мають найбільший вплив на результативну ознаку.

Для характеристики кореляційного зв'язку між випадковими величинами використовують **коефіцієнт кореляції**  $r$ , який є мірою залежності між цими величинами. Коефіцієнт кореляції  $r$  визначається за формулою

$$r = \frac{M(XY) - M(X)M(Y)}{\sigma(X)\sigma(Y)}$$

Коефіцієнт кореляції може варіюватися в межах максимального значення, що дорівнює  $+1$  (повна позитивна кореляція) та мінімального значення  $-1$  (повна негативна кореляція). Якщо випадкові величини не залежать одна від одної (не корелюють між собою), то  $r = 0$ . Графічний аналіз дозволяє робити наближені висновки щодо значень коефіцієнту кореляції.



Коли точки на координатній площині розподіляють у формі «хмари», тоді коефіцієнт кореляції за абсолютною величиною стає меншим за 1, і у випадку округлення форми наближається до 0.

**Регресійний аналіз** має на меті встановлення форми залежності, визначення функції регресії, використання рівняння регресії для оцінки невідомих значень залежної змінної (результативної ознаки) та їх прогнозування.

**Рівняння регресії** характеризує зміну середнього рівня результативної ознаки залежно від зміни факторної ознаки.

Найпростіший вид регресії — **лінійна регресія**. В цьому випадку рівняння регресії представлено лінійною функцією  $y(x) = b + ax$ , яка має графік у вигляді прямої лінії, точки якої максимально наближені до точок, які відповідають значенням результативної ознаки.

## ПРИКЛАДИ РОЗВ'ЯЗУВАННЯ ЗАВДАНЬ

### Завдання №1

Обчислити похідну функції:  $y = \frac{\sqrt{x} \operatorname{tg} x}{\ln x}$ .

Розв'язання:

$$y = \frac{\sqrt{x} \operatorname{tg} x}{\ln x}; y' = \frac{(\sqrt{x} \operatorname{tg} x)' \ln x - \sqrt{x} \operatorname{tg} x (\ln x)'}{\ln^2 x} = \frac{\left[ \left( \frac{1}{2} x^{-1/2} \right) \operatorname{tg} x + \sqrt{x} (\operatorname{tg} x)'\right] \ln x - \sqrt{x} \operatorname{tg} x (\ln x)'}{\ln^2 x}$$

$$= \frac{\left[ \left( \frac{1}{2} x^{-1/2-1} \right) \operatorname{tg} x + \sqrt{x} \cdot \frac{1}{\cos^2 x} \right] \ln x - \sqrt{x} \operatorname{tg} x \cdot \frac{1}{x} \left[ \frac{1}{2\sqrt{x}} \operatorname{tg} x + \frac{\sqrt{x}}{\cos^2 x} \right] \ln x - \sqrt{x} \operatorname{tg} x \cdot \frac{1}{x}}{\ln^2 x} =$$

$$= \frac{\left[ \cos^2 x \cdot \operatorname{tg} x + 2x \right] \ln x - 2 \operatorname{tg} x \cdot \cos^2 x - \frac{(\sin 2x + 4x) \ln x - 2 \sin 2x}{4\sqrt{x} \cos^2 x \cdot \ln^2 x}}{2\sqrt{x} \cos^2 x \cdot \ln^2 x}$$

Відповідь:  $y' = \frac{(\sin 2x + 4x) \ln x - 2 \sin 2x}{4\sqrt{x} \cos^2 x \ln^2 x}$ .

### Завдання №2

Обчислити похідну функції:  $y = e^{3x} \cdot \operatorname{tg}^2 \sqrt{x}$ .

Розв'язання:

$$y' = \left[ e^{3x} \right]' \cdot \operatorname{tg}^2 \sqrt{x} + e^{3x} \cdot \left[ \operatorname{tg}^2 \sqrt{x} \right]' = 3e^{3x} \cdot (3x)' \cdot \operatorname{tg}^2 \sqrt{x} + e^{3x} \cdot 2 \operatorname{tg} \sqrt{x} \cdot (\operatorname{tg} \sqrt{x})' =$$

$$= 3e^{3x} \cdot \operatorname{tg}^2 \sqrt{x} + e^{3x} \cdot 2 \operatorname{tg} \sqrt{x} \cdot \frac{1}{\cos^2 \sqrt{x}} \cdot (\sqrt{x})' = 3e^{3x} \cdot \operatorname{tg}^2 \sqrt{x} + 2 \frac{\operatorname{tg} \sqrt{x} \cdot e^{3x}}{\cos^2 \sqrt{x}} \cdot \frac{1}{2\sqrt{x}}$$

Відповідь:  $y' = 3e^{3x} \cdot \operatorname{tg}^2 \sqrt{x} + 2 \frac{\operatorname{tg} \sqrt{x} \cdot e^{3x}}{\cos^2 \sqrt{x}} \cdot \frac{1}{2\sqrt{x}}$ .

### Завдання №3

Обчислити похідну функції:  $y = \ln(1 + 3 \cos x) \cdot \operatorname{arctg} 5x$ .

Розв'язання:

$$y' = \left[ \ln(1 + 3 \cos x) \right]' \cdot \operatorname{arctg} 5x + \ln(1 + 3 \cos x) \cdot (\operatorname{arctg} 5x)' =$$

$$= \frac{-3 \sin x \cdot \operatorname{arctg} 5x}{1 + \cos 3x} + \frac{5 \ln(1 + 3 \cos x)}{1 + 25x^2}$$

Відповідь:  $y' = \frac{-3 \sin x \cdot \operatorname{arctg} 5x}{1 + \cos 3x} + \frac{5 \ln(1 + 3 \cos x)}{1 + 25x^2}$ .

#### Завдання №4

Тіло рухається прямолінійно за законом  $S = \frac{1}{4}t^4 - 2t^3 + \frac{5t^2}{2}$  (час  $t$  від початку руху вимірюється в секундах, шлях  $S$  – відстань від початкового пункту у метрах). Визначити моменти часу, коли швидкість тіла дорівнює нулю?

Розв'язання:

Миттєва швидкість точки визначається як  $V(t) = S'(t)$ , тобто отримуємо  $V(t) = t^3 - 6t^2 + 5t$ . За умовою, визначаємо моменти часу, коли швидкість дорівнює нулю, тобто  $t^3 - 6t^2 + 5t = 0$ . З цього рівняння отримуємо:  $t_1=0$  с,  $t_2=1$  с,  $t_3=5$  с.

Відповідь:  $t_1=0$  с,  $t_2=1$  с,  $t_3=5$  с.

#### Завдання №5

Знайти точки екстремуму й інтервали монотонності функції  $y = \frac{x^2+4}{x}$ .

Розв'язання:

Функція визначена на всій числовій осі, крім точки  $x=0$ .

Знайдемо критичні точки функції через обчислення її похідної  $y'(x)$ :

$$y' = \frac{2x \cdot x - (x^2 + 4)}{x^2} = \frac{x^2 - 4}{x^2}.$$

Похідна не існує в точці  $x_2=0$  і дорівнює нулю в точках  $x_1=-2$ ,  $x_3=2$ , тобто, є три критичні точки.

Визначаємо, що перша похідна додатня при  $|x| > 2$  і від'ємна при  $|x| < 2$ . Отже, функція зростає на інтервалах  $(-\infty, -2)$  і  $(2, \infty)$  і спадає на інтервалах  $(-2, 0)$  і  $(0, 2)$ .

При переході через точку  $x_1=-2$  похідна змінює знак "+" на "-", отже, точка  $x_1=-2$  є *точкою максимуму* функції і  $y_{\max}=y(x_1)=-4$ . У разі переходу через точку  $x_2=0$  похідна не змінює свого знака, отже, точка  $x_2=0$  не є *точкою екстремуму* функції. При переході через точку  $x_3=2$  похідна змінює знак "-" на "+", отже,  $x_3=2$  є *точкою мінімуму* функції і  $y_{\min}=y(x_3)=4$ .

#### Завдання №6

Обчислити інтеграл:  $\int \frac{2x + \sqrt{x}}{\sqrt{x}} dx$ .

Розв'язання:

$$\int \frac{2x + \sqrt{x}}{\sqrt{x}} dx = \int \left( \frac{2x}{\sqrt{x}} + \frac{\sqrt{x}}{\sqrt{x}} \right) dx = 2 \int \sqrt{x} dx + \int 1 dx = 2 \cdot \frac{2}{3} x^{3/2} + x + C = \frac{4}{3} x\sqrt{x} + x + C.$$

Відповідь:  $\int \frac{2x + \sqrt{x}}{\sqrt{x}} dx = \frac{4}{3} x\sqrt{x} + x + C$ .

#### Завдання №7

Обчислити інтеграл:  $\int \cos^2 \frac{x}{2} dx$ .

Розв'язання:

$$\int \cos^2 \frac{x}{2} dx = \int \frac{1 + \cos x}{2} dx = \frac{1}{2} (\int 1 dx + \int \cos x dx) = \frac{1}{2} (x + \sin x) + C.$$

Відповідь:  $\int \cos^2 \frac{x}{2} dx = \frac{1}{2} (x + \sin x) + C$ .

#### Завдання №8

Обчислити інтеграл:  $\int ctg^2 x dx$ .

Розв'язання:

$$\int ctg^2 x dx = \int \frac{\cos^2 x}{\sin^2 x} dx = \int \frac{1 - \sin^2 x}{\sin^2 x} dx = \int \left( \frac{1}{\sin^2 x} - 1 \right) dx = -ctgx + x + C.$$

Відповідь:  $\int ctg^2 x dx = -ctgx + x + C$ .

#### Завдання №9

Обчислити визначений інтеграл:  $\int_0^{\pi/4} \sin 2x dx$ .

Розв'язання:

$$\int_0^{\pi/4} \sin 2x dx = -\frac{1}{2} \cos 2x \Big|_0^{\pi/4} = -\frac{1}{2} (\cos \frac{\pi}{2} - \cos 0) = \frac{1}{2}.$$

Відповідь: 1/2.

#### Завдання №10

Обчислити визначений інтеграл:  $\int_0^1 x e^{x^2} dx$ .

Розв'язання:

$$\int_0^1 x e^{x^2} dx = \frac{1}{2} e^{x^2} \Big|_0^1 = \frac{1}{2} (e - 1).$$

Відповідь:  $(e-1)/2$ .

### Завдання №11

Обчислити визначений інтеграл:

$$\int_{-1}^0 \frac{dx}{x^2+2x+2}$$

Розв'язання:

$$\int_{-1}^0 \frac{dx}{x^2+2x+2} = \int_{-1}^0 \frac{dx}{(x+1)^2+1} = \operatorname{arctg}(x+1) \Big|_{-1}^0 = \operatorname{arctg}1 - \operatorname{arctg}0 = \frac{\pi}{4}$$

Відповідь:  $\pi/4$ .

### Завдання №12

Обчислити площу області, обмеженої лініями  $y = \sqrt{x}$ ,  $y = 0$ ,  $x = 1$ .

Розв'язання:

$$S = \int_0^1 \sqrt{x} dx = \frac{2}{3} \sqrt{x^3} \Big|_0^1 = \frac{2}{3} \text{ (кв. од.)}$$

Відповідь:  $2/3$  (кв. од.).

### Завдання №13

Обчислити площу області, обмеженої лініями  $y = -x^2$ ,  $y = e^{-x}$ , віссю ординат і прямою  $x = 1$ .

Розв'язання:

$$S = \int_0^1 [e^{-x} - (-x^2)] dx = \left( e^{-x} + \frac{x^3}{3} \right) \Big|_0^1 = e^{-1} + \frac{1}{3} - 1 = e^{-1} - \frac{2}{3} \text{ (кв. од.)}$$

Відповідь:  $e^{-1} - 2/3$ .

### Завдання №14

Множина  $M$  утворена з чотирьох букв  $A, B, C, D$ . Скласти комбінації з двох букв, що відрізняються друг від друга хоча б одним елементом.

Розв'язання:

Маємо  $AB, AC, AD, BA, BD, CD$ . Виходить, що число сполучень з чотирьох елементів по двоє дорівнює 6. Це коротко записується так:  $C_4^2 = 6$ .

Відповідь: 6.

### Завдання №15

В ящику 10 червоних гудзиків та 6 синіх. Вийняли два гудзика. Яка ймовірність того, що гудзики будуть одного кольору?

Розв'язання:

Загальна кількість гудзиків:  $10 + 6 = 16$ .

Загальна кількість можливих пар гудзиків – комбінація без повторень з 16 по 2:

$$N(\Omega) = C_{16}^2 = \frac{16!}{2!(16-2)!} = \frac{15 \cdot 16}{2} = 120$$

Нехай  $A$  – подія, що відповідає тому, що обидва гудзики червоного кольору,  $B$  – подія, що відповідає тому, що обидва гудзики синього кольору. Тоді число можливих пар червоних гудзиків – комбінація без повторень з 10 по 2:

$$N(A) = C_{10}^2 = \frac{10!}{2!(10-2)!} = \frac{9 \cdot 10}{2} = 45$$

синіх гудзиків – комбінація без повторень з 6 по 2:

$$N(B) = C_6^2 = \frac{6!}{2!(6-2)!} = \frac{5 \cdot 6}{2} = 15$$

Ймовірність того, що гудзики будуть одного кольору дорівнює сумі ймовірностей того, що гудзики будуть червоного та синього кольорів.

Кількість пар гудзиків одного кольору

$$N(A \cup B) = N(A) + N(B) = 45 + 15 = 60, \quad \text{а шукана ймовірність:}$$

$$P(A \cup B) = \frac{N(A \cup B)}{N(\Omega)} = \frac{60}{120} = \frac{1}{2}$$

Відповідь:  $1/2$ .

### Завдання №16

Статистика результатів складання іспиту є наступною:

Оцінка за іспит	12	10	8	6	4
Кількість учнів, які отримали оцінку	3	4	7	11	2

Визначити значення середньої оцінки та моду.

Розв'язання:

Визначимо середнє арифметичне за формулою:

$$\bar{x} = \frac{12 \cdot 3 + 10 \cdot 4 + 8 \cdot 7 + 6 \cdot 11 + 4 \cdot 2}{3 + 4 + 7 + 11 + 2} = \frac{206}{27} \approx 7,6$$

Найчастіше зустрічається оцінка "6" – це є мода даного ряду.

Відповідь: середня оцінка – "7,6" а мода – "6".



## ЗАВДАННЯ ДЛЯ САМОСТІЙНОЇ РОБОТИ

Кожен з трьох запропонованих варіантів складається з дванадцяти однобальних тестових завдань. Всі завдання мають по п'ять варіантів відповідей, з яких лише одна є правильною. Необхідно провести розрахунки та визначити, яка саме відповідь є правильною. Бажаємо успіху!

### Варіант 1

1. Знайти похідну функції:  $y = \ln^5 x$ .

А	Б	В	Г	Д
$5 \ln^4 x$	$\frac{\ln x}{5x}$	$\frac{5 \ln^4 x}{x}$	$\frac{\ln^4 x}{5x}$	$\frac{1}{x^5}$

2. Обчисліть значення похідної функції  $y = \sin^3 x - \cos^3 x$  у точці  $x = \pi/4$ .

А	Б	В	Г	Д
3	$\frac{3\sqrt{2}}{\sqrt{2}}$	0	$\frac{\sqrt{3}}{2}$	$\frac{1}{2}$

3. Знайти рівняння дотичної для функції  $y = \sin x$  в точці  $x = \pi$ .

А	Б	В	Г	Д
$y = 2(x - \pi)$	$y = 2\pi - x$	$y = 5(x - 1)$	$y = x - 2$	$y = \pi - x$

4. Тіло рухається прямолінійно за законом  $S(t) = t^3 - 2t^2 + 2$  (час  $t$  вимірюється в секундах, шлях  $S$  – у метрах). Визначте миттєву швидкість його руху в момент  $t = 2$  с.

А	Б	В	Г	Д
5	7	2	4	1

5. Знайдіть проміжки спадання функції  $f(x) = \frac{x^2}{x^2 + 3}$ .

А	Б	В	Г	Д
$(0; \infty)$	$(3; \infty)$	$(-\infty; 0)$	$(-\infty; \infty)$	$(-\infty; -3)$

6. Укажіть функцію, яка є зростаючою на всій області визначення.

А	Б	В	Г	Д
$y = 2 + x$	$y = -3x^2$	$y = \frac{5}{x}$	$y = -\sin x$	$y = \sqrt{2x}$

7. Знайдіть первісну функції  $y = 3x^2$ , яка проходить через точку  $M_0(1;1)$ .

А	Б	В	Г	Д
розв'язків немає	$x^3$	$x^3 + 5$	$3x^3$	$3x^3 + 1$

8. Впорядкуйте за зростанням наступні величини:  $a = \int_{-\pi}^{\pi} \sin 2x dx$ ,  $b = \int_{-1}^1 2x dx$ ,

$$c = \int_0^1 x^3 dx.$$

А	Б	В	Г	Д
$b < a < c$	$c < b < a$	$a < c < b$	$a < b < c$	$b < c < a$

9. Знайти площу фігури, яка обмежена лініями  $y = x^2 - 1$ ,  $y = 0$ ,  $x = 1$ ,  $x = 2$ :

А	Б	В	Г	Д
1	4/3	2	5/4	3

10. Скільки всього різних п'ятицифрових чисел (без повторення цифр) можна утворити з цифр 1, 3, 5, 7, 9?

А	Б	В	Г	Д
120	100	150	25	125

11. На картках написані числа від 2 до 10. Яка ймовірність того, що добуток чисел на навмання вибраних двох картках буде непарним числом?

А	Б	В	Г	Д
1/2	3/10	5/9	1/9	1/5

12. Задано 15 чисел. Серед них число 9 повторюється 5 разів, число 16 – 4 разів, число 37 – 6 рази. Знайдіть середнє арифметичне заданих чисел.

А	Б	В	Г	Д
22	29	30	27	32

**Варіант 2**

1. Знайти похідну функції:  $y = 3^{3^x}$ .

А	Б	В	Г	Д
$\frac{\lg x 3^{3^x-1}}{\ln x}$	$\frac{3^{3^x}}{\cos^2 x}$	$\frac{3^{3^x} \ln 3}{\cos^2 x}$	$3^{3^x} \ln 3$	$\frac{\lg x}{\ln 3}$

2. Обчисліть значення похідної функції  $y = (\sin 5x + \cos 5x)^{10}$  у точці  $x = \pi/2$ .

А	Б	В	Г	Д
-1	5	10	-50	1/2

3. Знайти рівняння дотичної для функції  $y = x^2 + 3x + 1$  в точці  $x_0 = 1$ .

А	Б	В	Г	Д
розв'язків немає	$y = 5x$	$y = 2x + 1$	$y = x + 3$	$y = 3x - 1$

4. Тіло рухається прямолінійно за законом  $S(t) = \frac{1}{\sqrt{t+8}}$  (час  $t$  вимірюється в секундах, шлях  $S$  – у метрах). Визначте миттєву швидкість його руху в момент  $t = 1$  с.

А	Б	В	Г	Д
-1/54	-1/7	1/2	1	1/3

5. Знайдіть проміжки спадання функції  $f(x) = \frac{x^3}{3} - \frac{5x^2}{2} + 6x + 5$ .

А	Б	В	Г	Д
$(-\infty; 2)$	$(3; \infty)$	$(2; 3)$	$(-2; \infty)$	$(1; 5)$

6. Укажіть функцію, яка є спадною на інтервалі  $(-\infty; 0)$ .

А	Б	В	Г	Д
$y = -3x^2$	$y = 2 + x$	$y = \sqrt{2x}$	$y = -\sin x$	$y = \frac{5}{x}$

7. Знайдіть первісну функції  $y = 2e^{2x}$ , графік якої проходить через точку  $M_0(0; 1)$ .

А	Б	В	Г	Д
розв'язків немає	$\ln 2x$	$2e^x$	$e^{2x}$	$\frac{e^{2x}}{2x}$

8. Впорядкуйте за зростанням наступні величини:  $a = \int_{-\pi/4}^{\pi/4} \frac{1}{\cos^2 x} dx$ ,

$$b = \int_{-1}^0 x dx, \quad c = \int_0^1 x^2 dx.$$

А	Б	В	Г	Д
$b < a < c$	$c < b < a$	$b < c < a$	$a < c < b$	$a < b < c$

9. Знайти площу фігури, яка обмежена лініями  $y = 1 + e^x$ ,  $y = 0$ ,  $x = -3$ ,  $x = 0$ :

А	Б	В	Г	Д
$e$	$4 + e^3$	$4 - e^{-3}$	$1 + e$	$e^3$

10. Скільки всього різних семицифрових чисел (без повторення цифр) можна утворити з цифр 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7?

А	Б	В	Г	Д
120	1020	2000	3040	5040

11. У коробці є 30 кульок, із яких 24 чорного кольору, а решта білого. Визначте ймовірність того, що навмання взята кулька з коробки буде білого кольору.

А	Б	В	Г	Д
0,5	0,9	0,7	0,4	0,2

12. Група із семи абітурієнтів пройшла вступне тестування у ВНЗ. При цьому вони отримали наступні бали (за 200-бальною шкалою): 130, 160, 154, 127, 198, 180, 141. Знайдіть медіану цієї вибірки.

А	Б	В	Г	Д
154	127	150	130	200

Варіант 3

1. Знайти похідну функції:  $y = \ln \cos x$ .

А	Б	В	Г	Д
$-tgx$	$\frac{1}{\cos x}$	$tgx$	$-Ctgx$	$\frac{1}{\sin x}$

2. Обчисліть значення похідної функції  $y = e^{x-3x^2-6x}$  у точці  $x=1$ .

А	Б	В	Г	Д
$3e^{-8}$	$-e^8$	$-9e^{-8}$	$-8e^{-8}$	$e^{-8}$

3. Знайти рівняння дотичної для функції  $y = x^2$  в точці  $x_0=3$ .

А	Б	В	Г	Д
розв'язків немає	$y = 6x$	$y = x - 9$	$y = 2x - 3$	$y = 6x - 9$

4. Тіло рухається прямолінійно за законом  $S(t) = 3t^3 + 7$  (час  $t$  вимірюється в секундах, шлях  $S$  — у метрах). Визначте миттєву швидкість його руху в момент  $t=10$  с.

А	Б	В	Г	Д
30	300	307	900	907

5. Знайдіть проміжки спадання функції  $f(x) = \frac{3x-1}{1-4x}$ .

А	Б	В	Г	Д
$(-\infty; 1/4) \cup (1/4; \infty)$	$(-1/4; 1/4)$	$(-1/4; 1/4) \cup (1/4; \infty)$	$(-\infty; 1/4)$	$(-\infty; \infty)$

6. Укажіть функцію, яка є зростаючою на інтервалі  $(0; \infty)$ .

А	Б	В	Г	Д
$y = -3x^2$	$y = \frac{5}{x}$	$y = \sqrt{2x}$	$y = -\sin x$	$y = 5 - x$

7. Знайдіть первісну функції  $y = \cos x$ , графік якої проходить через точку  $M_0(0; 0)$ .

А	Б	В	Г	Д
розв'язків немає	$\sin x$	$\cos x$	$tgx$	$\frac{1}{\sin x}$

8. Впорядкуйте за зростанням наступні величини:  $a = \int_{-\pi/2}^{\pi/2} \cos 2x dx$ ,  $b = \int_{-1}^0 5x dx$ ,

$$c = \int_0^1 x^5 dx.$$

А	Б	В	Г	Д
$b < c < a$	$c < b < a$	$a < c < b$	$a < b < c$	$b < a < c$

9. Знайти площу фігури, яка обмежена лініями

$$y = 2 \cos x, y = 0, x = \pi/2, x = 3\pi/2:$$

А	Б	В	Г	Д
1/2	-4	4	-3	1

10. Скільки всього різних трицифрових чисел (без повторення цифр) можна утворити з цифр 5, 7, 9?

А	Б	В	Г	Д
5	6	9	10	12

11. У коробці є 24 кульки, із яких 16 чорного кольору, а решта білого. Навмання обирають 2 кульки. Яка ймовірність того, що вони мають різний колір.

А	Б	В	Г	Д
0,23	0,38	0,46	0,61	0,84

12. Чому дорівнює середнє арифметичне ряду цілих чисел від 1 до  $n$ , якщо відомо, що  $n! = 720$ ?

А	Б	В	Г	Д
3,5	4	6	21	120